

Libellé

PrInf – Projet Informatique
L. Vercouter

Objectifs, finalités

Mettre en œuvre les connaissances acquises en modélisation algorithmique et en programmation dans le cadre d'un programme à réaliser.

Compétences attendues

Le projet informatique est à réaliser en trinome sous la supervision d'un tuteur pendant le semestre 3. Il comporte 3 grandes échéances :

- l'attribution du sujet et la définition d'un cahier des charges avec le tuteur (début de semestre)
- le rendu d'un rapport de conception présentant une analyse descendante du programme à réaliser (milieu de semaine)
- une démonstration du programme et le rendu du code source (fin de semestre)

L'objectif du projet informatique est d'acquérir les compétences suivantes :

- gestion de projet dans une équipe de petite taille,
- suivi d'une méthodologie de développement rigoureuse,
- consolidation des compétences acquises en programmation structurée

Recommandation

Pré-requis

La bonne assimilation des notions vues en I1 et I2 est indispensable.

Organisation, méthodes pédagogiques

3 à 5 TDs sont prévus pour la présentation du sujet et de la méthodologie. Quelques TDs supplémentaires auront lieu dans le semestre pour l'enseignement d'outils collaboratifs de gestion de projet et pour des séances de présentation de l'avancement du projet.

1/2 EC de tronc commun de l'UE SF5

Modalités d'évaluation

Rapport de conception 30 %
Programme rendu et démonstration 70 %

Bibliographie

Cours de I1 et I2 sur Moodle

Aides aux étudiants(bourses, allocations, soutien)

Admission (description textuelle)

Public ciblé
salariés

Besoins particuliers (étrangers, handicapés,